

# Magyar Hoopers Szabályzat



**Verzió: 2.0.**

**Kiadás dátuma: 2022. Április**



## **HOOPERS HUNGARY SZABÁLYZAT**

Jelen szabályzat a Hoopers Hungary szellemi tulajdona. Írásos engedély nélkül másolni, sokszorosítani tilos.

Célja, hogy a Hoopers-t mint kutyás sportot népszerűsítse Magyarországon. A szabályzat igazodik a nemzetközileg is elfogadott Hoopers szabályzathoz.

### **TARTALOM**

#### **1. Bevezetés**

- 1.1. Hoopers Hungary
- 1.2. Küldetésnyilatkozat
- 1.3. Általános információk

#### **2. Méretosztályok**

- 2.1. Hivatalos mérés

#### **3. Teljesítménykategóriák**

- 3.1. FUN
- 3.2. H0
- 3.3. H1
- 3.4. H2
- 3.5. H3

#### **4. Akadályok**

- 4.1. Hoop
- 4.2. Kúszó
- 4.3. Kapu
- 4.4. Hordó

#### **5. A Hoopers pálya**

#### **6. A verseny menete**

- 6.1. A futam idejének meghatározása

## **7. Pontozás**

7.1. Eszközhiba

7.2. Megtagadás

7.3. Pályahiba

7.4. Kizárás

7.5. Időhiba

7.6. Egész versenyből való kizárás

7.7. Helyezések

## **8. Szintlépés**

## **9. Kiegészítő futamok (Nem hivatalos kategóriák)**

9.1. Hoop verseny

9.2. Kúszó verseny

9.3. Csapat verseny

## **10. Vis maior**

## **11. Versenyszervezés**

## **12. Szervezet**

## 1. Bevezetés

A Hoopers, egy olyan kutyás sport, amely minden egészséges vagy orvosi igazolással rendelkező kutya számára alkalmas. A kutya és a felvezető számára is élményt nyújt.

A Hoopers célja:

- A kutyák különböző akadályokat meghatározott sorrendben és időkereten belül hajtsanak végre
- A kutya a felvezető távoli irányítása alatt önállóan teljesíti az akadályokat, miközben azokat nem szabad átugrálniuk
- A kutya intelligenciájának illetve az ember és a kutya közötti kölcsönös kapcsolatának a fejlesztése

A sport előfeltétele a kutya és a felvezető közötti jó kapcsolat, amely tökéletes összhangot eredményez, ezért a párosoknak alapkiképzéssel és alapfokú engedelmes képzéssel kell rendelkezniük.

### 1.1. Hoopers Hungary

A Hoopers Hungary célja, hogy ezt az új kutyás sportot népszerűsítse Magyarországon, valamint a Hoopers sport után érdeklődő kutyaiskolákat, klubokat, sportegyesületeket, tájékoztassa, összefogja és segítse.

A Hoopers Hungary foglalkozik bemutatók, workshopok tartásával, versenyek szervezésével, valamint trénerek és bírók képzésével.

### 1.2. Küldetésnyilatkozat

Elkötelezettek vagyunk annak érdekében, hogy a hoopers oktatói magas színvonalon tanítsanak és a legmodernebb képzési technikákat alkalmazzák. Minden Hoopers Hungary oktató a felelős kutyatartást kell, hogy népszerűsítse.

### 1.3. Általános információk

A Hoopers Hungary által szervezett eseményeken minden kutya részt vehet, amennyiben egészséges. A fogyatékkal élő kutyák számára szükséges állatorvosi igazolás, hogy a kutya ilyen típusú mozgása megengedett. Az ortopédiai segédeszközök (protézisek, ortézisek) stb. megengedettek.

Minden versenyen és rendezvényen részt vevő kutyának érvényes oltásokkal kell rendelkeznie, továbbá regisztrált chipszámmal.

A kutya minimális életkora 15 hónap FUN és H0 kategóriában, 18 hónap a többi kategóriában. A hosszú szőrű fajtáknál megengedett gumiszalagok vagy szem fölötti csattok használata. A kutyán semmilyen nyakörv, hám, vagy bármilyen egyéb tárgy nem megengedett. Kivételt ez alól a segítő kutyák, tüzelő szukák képeznek.

Tüzelő szukák részt vehetnek a versenyeken, edzéseken, rendezvényeken, azonban csak megfelelő méretű szőnyegről indulhatnak, vagy tüzelőbugyit kell viselniük.

A versenyeken és más, a Hoopershez kapcsolódó eseményeken (edzéseken, workshopokon) okozott károkért mindig a kutyatulajdonos felel. 15 év alatti gyermek felvezető esetében egy felnőtt kísézőnek jelen kell lennie a rendezvényeken, versenyeken.

## 2. Méretosztályok

SMALL: kutyák marmagassága 40 cm-ig

LARGE: kutyák marmagassága 40,01 cm-től

### 2.1. Hivatalos mérés

A kutyákat különböző méret kategóriákba soroljuk, a fenti méretosztályok szerint. A kutyákat az első verseny alkalmával meg kell mérni, hogy a nekik megfelelő méretkategóriában versenyezhesenek.

A mérést követően megkapják a regisztrációs kártyájukat, melyet a versenyeken be kell mutatni.

Az első méréshez a kutyának legalább 15 hónaposnak kell lennie. Azonban a kutya első hivatalos kategóriájú verseny napján (H0), egy végleges mérés is szükséges.

Azon kutyáknak akik az agility sportban hivatalos méréssel rendelkeznek (a mérési igazolást be kell mutatni az első hivatalos versenyen), már nem szükséges új mérés az első hoopers versenye előtt.

## 3. Teljesítménykategóriák:

A versenynek öt különböző szintje van.

- FUN
- H0
- H1
- H2
- H3

| Kategóriák | Eszközök minimális száma (db) | Eszközök maximális száma (db) |
|------------|-------------------------------|-------------------------------|
| FUN        | 10                            | 16                            |
| H0         | 12                            | 16                            |
| H1         | 16                            | 20                            |
| H2         | 18                            | 20                            |
| H3         | 18                            | 25                            |

| Kategóriák | Akadályok közötti távolság<br>(min. - max. méter) | Négyzet - Legtávolabbi<br>akadály közötti távolság<br>(méter) |
|------------|---|---|
| FUN        | 3 - 4   | -   |
| H0         | 3 - 4   | 7   |
| H1         | 3 - 5   | 7   |
| H2         | 4 - 6   | 10  |
| H3         | 4 - 7   | 13  |

### 3.1. FUN kategória

Nyílt kategória, minden kutya számára, (minimum 15 hónapos életkortól) akik még nem indultak H0 kategóriában. Ez a kategória nem hivatalos versenyszám.

A futam alatt játék használata lehetséges, de jutalomfalat nem megengedett. A felvezető a pálya egész területén mozoghat a kutyával.

Az akadályok közötti távolság minimum 3 méter - maximum 4 méter.

A pályának minimum 10 db - maximum 16 db akadályt kell tartalmaznia, a pályában egy akadály többször is szerepelhet.

A startnál a kutya helyben maradásához, segítő igénybevétele megengedett.

### 3.2. H0 kategória

Nyílt kategória, minden kutya számára, (minimum 15 hónapos életkortól) akik még nem indultak H1 kategóriában. Ez a kategória hivatalos versenyszám.

Ebben a kategóriában a futam alatt játék használata lehetséges, de jutalomfalat nem megengedett. A felvezető a pálya egész területén vagy a kijelölt területen (négyzeten belül) mozoghat és irányíthatja a kutyát. A kijelölt terület átlépése ebben a kategóriában nem büntetendő. Aki végig a kijelölt területről irányítja a kutyát plusz 10 pontot szerezhet.

Az akadályok közötti távolság minimum 3 méter - maximum 4 méter.

A pályának minimum 12 db - maximum 16 db akadályt kell tartalmaznia, a pályában egy akadály többször is szerepelhet.

A startnál a kutya helyben maradásához, segítő igénybevétele megengedett.

A kijelölt terület (négyzet) és a tőle legtávolabbi akadály közötti távolság maximum 7 méter.

### **3.3. H1 kategória**

Amennyiben a kutya betöltötte a minimum 18 hónapos életkort, és teljesülnek a H1 kategóriába való átlépés feltételei (Isd. 8. pont), abban az esetben indulhatnak a versenyzők a H1 kategóriában. Ez a kategória hivatalos versenyszám.

A futam alatt játék és jutalomfalat használata nem megengedett.

A felvezetőnek a kijelölt területen (négyzeten belül) kell mozognia. A kijelölt terület átlépése hibaponttal jár.

Az akadályok közötti távolság minimum 3 méter - maximum 5 méter.

A pályának minimum 16 db - maximum 20 db akadályt kell tartalmaznia, a pályában egy akadály többször is szerepelhet.

A startnál segítő igénybe vétele a kutya helyben maradásához nem megengedett.

A felvezető kijelölt területe (négyzet) 3 \* 3 m.

A kijelölt terület (négyzet) és a tőle legtávolabbi akadály közötti távolság maximum 7 méter.

### **3.4. H2 kategória**

Amennyiben teljesülnek a H2 kategóriába való átlépés feltételei (Isd. 8. pont), akkor indulhatnak a versenyzők H2 - ben. Ez a kategória hivatalos versenyszám.

A futam alatt játék és jutalomfalat használata nem megengedett.

A felvezetőnek a kijelölt területen (négyzeten belül) kell mozognia. A kijelölt terület átlépése hibaponttal jár.

Az akadályok közötti távolság minimum 4 méter - maximum 6 méter.

A pályának minimum 18 db - maximum 20 db akadályt kell tartalmaznia, a pályában egy akadály többször is szerepelhet.

A felvezető kijelölt területe (négyzet) 3 \* 3 m.

A kijelölt terület (négyzet) és a tőle legtávolabbi akadály közötti távolság maximum 10 méter.

### **3.5. H3 kategória**

Amennyiben teljesülnek a H3 kategóriába való átlépés feltételei (Isd. 8. pont), akkor indulhatnak a versenyzők H3 - ban. Ez a kategória hivatalos versenyszám.

A futam alatt játék és jutalomfalat használata nem megengedett.

A felvezetőnek a kijelölt területen (négyzeten belül) kell mozognia. A kijelölt terület átlépése kizárással jár.

Az akadályok közötti távolság minimum 4 méter - maximum 7 méter.

A pályának minimum 18 db - maximum 25 db akadályt kell tartalmaznia, a pályában egy akadály többször is szerepelhet.

A felvezető kijelölt területe (négyzet) 3 \* 3 m.

A kijelölt terület (négyzet) és a tőle legtávolabbi akadály közötti távolság maximum 13 méter.

#### **4. Akadályok:**

- Hoop
- Kúszó
- Kapu
- Hordó

Az akadályok semmilyen körülmények között sem jelenthetnek veszélyt a kutyákra, meg kell, hogy feleljenek a következő előírásoknak.

##### **4.1. Hoop**

A hoop alsó része 85-90 cm, magassága 90-105 cm. A hoop két részből áll, az alapból és a boltívből. A támasztóláb szélessége 60 - 75 cm. A hajlított rész anyaga mindig műanyag, az alaprész műanyag vagy alumínium lehet. A felső rész nem készülhet fémből. A hoop alapja nem lehet 2,5 cm-nél magasabb, és az ívnek stabilnak kell lennie.

##### **4.2. Kúszó**

A kúszó hossza 1- 3 m, átmérője 80 cm. A kúszókat le kell súlyozni, hogy stabilak legyenek és ne mozogjanak. Kutyabiztonsági okokból a kúszókat nem szabad a talajhoz rögzíteni kampók vagy leszúrók segítségével. A kúszókat csak egyenesen lehet használni, ívre hajlítani nem lehet.

##### **4.3. Kapu**

A kapuk alumíniumból vagy műanyagból készülhetnek, legfeljebb 5 cm szembőségű hálóval felszerelve. Szélessége 100 - 120 cm között, magassága 80 - 105 cm között. A kapuk támasztólábának szélessége legfeljebb 60 - 75 cm. A kapu hálójának/anyagának olyannak kell lennie, hogy át lehessen látni rajta. A kapu közepe nem lehet tömör anyagból. A kapunak stabilnak kell lennie.

##### **4.4. Hordó**

A hordók lágy (szövet) vagy kemény (műanyag) anyagból készülhetnek, átmérőjük 50 - 75 cm, magassága 50 - 110 cm. A hordókat (belülről) szükség szerint súlyozni kell, pl. homokzsákkal. A hordókat arról az oldalról kell kerülnie a kutyának ahol a szám található, amennyiben a szám a hordó tetején van, úgy bármelyik irányból kerülhető. A számot a kutya számára biztonságos helyre kell tenni. A hordókat nem szabad kampóval a földhöz rögzíteni.



## 5. A Hoopers pálya

A pálya területének csúszásmentesnek és biztonságosnak kell lennie, mind a kutya mind a felvezető számára.

A Hoopers pálya ajánlott alapterülete:

- 20 \* 30 méter

A felvezető kijelölt területe (négyzet):

- 3 \* 3 méter

A négyzetnek nem kell a pálya közepén lennie, mindig a bíró határozza meg a helyét.

Rossz időjárás esetén a bírónak kell megítélnie a pálya minőségét, aki szélsőséges esetekben vis maior miatt megszakíthatja a versenyt.

A pályát mindig körbe kell keríteni.

A bírók felelősek a pályák megtervezéséért. A pályák tervezésekor a bírónak szem előtt kell tartania, hogy a pálya az egyik akadálytól a másikig folytonos legyen.

A pályák minimális akadályszámát a kategóriák határozzák meg.

A futamok előtt lehetővé kell tenni a résztvevőknek a pálya bejárását, **melynek ideje minimum: 8 - maximum: 10 perc.**

Az akadályok sorszámát úgy kell elhelyezni, hogy azok jól láthatóak legyenek a felvezető számára a kijelölt területről (négyzet), de ne legyenek a kutya útjában.

Minden pálya mindig Hoop-al kezdődik és végződik. A felvezető kijelölt területén legfeljebb 2 akadály helyezhető el.

## 6. A VERSENY MENETE

Minden versenyen 2 futam van kategóriánként. A két futam összetett eredménye adja a szintlépéshez szükséges képesítést.

A kijelölt bíró felépíti a szintnek megfelelő pályát, amelynek felépítése után minden esetben biztosítani kell **8-10** perc pályabejárást.

Az idő mérése akkor kezdődik, amikor a kutya átlépte az első akadály vonalát. A felvezető végigvezeti a kutyát az akadályokon, az adott kategória szabályai szerint. A felvezető nem érintheti az akadályokat. A versenypályán nem megengedett az edzés, sem futam közben, sem a verseny ideje alatti szünetekben. A versenyző kizárását követően a hibázott akadály javítása után a pálya lefutható, de további javításra / gyakorlásra nincs lehetőség.

A futam előtt a bírók kérhetnek egy fehér kutyát, hogy ellenőrizzék a pálya vonalvezetését.

**Egyetlen versenyző sem vitathatja a bíró döntését, a bíró döntései véglegesek.**

*Fehér kutya:* Az a kutya, aki versenyen kívül indul, a bíró kérésére. A teljesítménye nem számít bele az eredmény listába.

### 6.1. A futam idejének meghatározása

A kijelölt bíró feladata a pálya alap idejének - standard time (ST) és maximum idejének - maximum time (MT) meghatározása.

Az alap idő (ST) meghatározása: a pálya nyomvonalának a hossza (m), osztva a választott sebességgel (m/s) méterben, másodpercenként.

$$ST = m/(m/s)$$

A maximum idő (MT) meghatározása: alap idő (ST) \*1,5 - maximum (ST) \* 2

$$MT = ST * 1,5 - ST * 2$$

### 7. Pontozás

Minden páros 50 ponttal kezdi a futamot, amelyből az eszközhibák, a megtagadások, a pályahibák, a kizárások, és az időhibák kerülnek levonásra.

| Hibák                          | Büntető pontok (HBP) | Szerezhető plusz pontok (PP) |
|--------------------------------|----------------------|------------------------------|
| H0 Kijelölt terület használata |                      | +10 PP                       |
| Eszközhiba                     | -5 HBP               |                              |
| Megtagadás                     | -5 HBP               |                              |
| Pályahiba                      | -20 HBP              |                              |
| Kizárás                        | -50 HBP              |                              |
| Időhiba                        | -1 HBP / +1 sec      |                              |

#### 7.1. Eszközhiba

A hiba 5 büntető pontot jelent. Az eszközhibát nem kell javítani.

- Eszközhibának számít, ha a kutya a bíró számára jól láthatóan elrúgta, megmozdította az akadályt.

## 7.2. Megtagadás

A megtagadás 5 büntető pontot jelent, amelyeket ki kell javítani. Amennyiben javítás nélkül halad tovább a kutya úgy a páros kizárásra kerül.

Az alábbiak jelentenek megtagadást:

- Az akadály vonal teljes vagy részleges átlépése, az akadály teljesítése nélkül
- A kutya rossz oldalról kerüli meg az akadályt (hordó, kapu)
- H1 kategóriától kezdődően, amennyiben a kutya elindult a pályán mielőtt a felvezető elfoglalta volna a számára kijelölt területet, úgy a páros 5 büntető pontot kap

## 7.3. Pályahiba

A pályahiba 20 büntető pontot jelent, amelyeket ki kell javítani.

- A kutya kihagy egy akadályt és azonnal utána a következőt teljesíti.  
PI: számozás szerint futja a kutya az 1-7 vonalat, de kihagyja a 8-as akadályt (hordó) és onnan folytatja a 9-es akadálytól a pályát
- A kutya indulása után a felvezető elhagyja a számára kijelölt területet (H1 kategóriától), **ezt a hibát nem kell javítani.**

## 7.4. Kizárás

A kizárás 50 büntető pontot jelent.

Az alábbiak jelentenek kizárást:

- A páros 3 megtagadást gyűjtött össze (így nem 3\*5 büntető pontot szereztek, hanem 50 büntető pontot)
- **A kutya olyan akadályt borított fel, melyet ismét teljesítenie kellett volna a futamban**
- **A kutya a mancsát vagy az orrát beteszi a kúszóba, amikor nem az következik**
- **Amennyiben a kutya nem a vonalvezetés szerinti akadályt teljesíti és ezzel leállítja a fotocellás időmérést úgy a páros automatikusan kizárásra kerül.**
- A felvezető elhagyja a kijelölt területet a kutya startja után (H3 kategóriától)
- Játék használata, kivéve (H0 és Fun kategóriában)
- A gazda tudatosan hozzáért / megfogta a kutyát vagy az akadályt
- A kutya a pálya területére piszkít
- A kutya kihagy egy vagy több akadályt és utána nem a pálya vonalvezetésének megfelelő akadályt teljesíti  
PI: számozás szerint futja a kutya az 1-7 vonalat, de kihagyja a 8-as akadályt (hordó) és utána a 10-es akadályt teljesíti
- A páros a bíró engedélye előtt elkezdte a futamot
- Jutalomfalat használata
- A kutya nyakörvben vagy hámban fut (kivételet ez alól a segítő kutyák képeznek)
- A maximum idő (MT) túllépése
- A kutya elhagyja a pálya területét

## 7.5. Időhiba

Az ST (alapidő) túllépése, másodpercenként -1 HBP-t eredményez.

Az MT (maximum idő) túllépése esetén, a páros kizárásra kerül (- 50 HBP)

A szintidőt és a maximum időt a bíró határozza meg. (Lsd.: 6.1. pont)

## 7.6. Egész versenyből való kizárás

- Durva viselkedés a kutyával a verseny alatt (nem csak a futam alatt, a verseny egész területén)

## 7.7. Helyezések

A kategória győztese a két futam alapján az a páros, aki a legkevesebb pontot veszíti.

Pontegyenlőség esetén a gyorsabb páros kerül előrébb, a két futam összetett ideje alapján.

## 8. Szintlépés

A H0 vagy magasabb kategóriában történő versenyzés után FUN kategóriába visszalépni már nem lehet.

A magasabb kategóriába való feljebb jutáshoz legalább 3 „Képesítést” kell szerezni. Minden versenyen 2 futam van kategóriánként. A két futam összetett eredménye adja a képesítést.

A „Képesítés” akkor érhető el, ha az alábbi feltételek teljesülnek:

- H0 - H1 – a két futam összpontszáma legalább 50 pont H0 kategóriában
- H1 - H2 – a két futam összpontszáma legalább 80 pont H1 kategóriában
- H2 - H3 – a két futam összpontszáma legalább 95 pont H2 kategóriában

### Példa:

1. H0 - ban 1 „képesítés” akkor szerezhető:

*Minden futam 50 pontról indul, a kutya kihagy egy akadályt az első futamban, és teljesíti a következőt. Ez ebben az esetben, egy -5 hibapontos megtagadásnak és egy - 20 hibapontos pályahibának minősül. Ha a második futamuk hibátlan, akkor összesítve az adott versenynapon 75 ponttal képesítést szereztek.*

2. H1- ben 1 „képesítés” akkor szerezhető:

*Minden futam 50 pontról indul, az első futamban a kutya rossz oldalról kerüli meg a hordót, így - 5 hiba pontot szerez. Így a másik futamban maximum - 15 hiba pontot szerezhet, hogy a két futam összesítése alapján a minimális 80 ponttal Képesítést szerezzen az adott versenynapon.*

## 9. Kiegészítő futamok (nem hivatalos kategóriák)

### 9.1. Hoop verseny

A pálya csak Hoop-okat tartalmazhat. Maximum 14 akadály.

### 9.2. Kúszó verseny

Olyan pálya, amely főleg kúszókból áll, de hordókat (irányváltás céljából) és Hoop-okat (start és cél akadály) is tartalmazhat. Maximum 14 akadály.

### 9.3. Csapat verseny

Kettő vagy három felvezető és kettő vagy három kutya ad egy csapatot (versenykiírás szerint) A futamot egymás után teljesítik, a párosok között nincs váltás. A hibák és az idők is összeadódnak. A futamot a legkevesebb idő alatt, a legkevesebb hibával kell teljesítenie a csapatnak.

## 10. Vis maior

A felvezető hibáján kívüli, olyan esemény/ek, amely a párost hátrányosan befolyásolja (pl. egy kutya befut a pályára, valamelyik akadály elborul, mert elfújja a szél). A bíró megállíthatja a versenyzőt, és amikor az akadályt helyreállították, vagy a hátráltató tényezőt megszüntették, akkor a bíró újra elindítja a párost a starttól. A leállítás előtt szerzett hibák megmaradnak. Addig a pontig más hiba nem szerezhető. A felvezetőnek azonban a legjobb tudása szerint kell teljesítenie a pályát. További hibákat csak a leállítás helyétől folytatva szerezhethet a felvezető.

## 11. Versenyszervezés

Bármely klub, társaság vagy magánszemély kérhet a Hoopers Hungarytól engedélyt, hogy versenyeket szervezhessen a Hoopers Hungary szabályai szerint. Az engedélyt kapó versenyek hivatalos versenynek számítanak, és az ilyen versenyeken elért eredmények a szintlépésbe, valamint az országos ranglistába (*kidolgozás alatt*) is beszámítanak.

Minden versenyen a szervezőnek gondoskodnia kell a következőkről:

- A Hoopers Hungary szabályzatának elérhetővé tétele
- Startlista és eredménylista elérhetővé tétele online formában is
- Felszerelés a Hoopers Hungary szabályzatának megfelelően
- Megfelelő minőségű pálya
- Elektronikus időmérő
- Biztonsági időmérő – stopper
- Díjak

- Minősített bíró a futamokra - Hoopers Hungary hivatalos bírái (kidolgozás alatt)
- Segítők a verseny zökkenőmentes lebonyolításához (2 írnok, időmérő-stopperes, pályasegéd)
- A szervezőnek kötelessége ünnepélyes eredményhirdetést tartani és kihirdetni az összetett eredmények alapján dobogós helyezést elért párosokat
- A Magyar Országos Hoopers Bajnokság szervezésének kizárólagos joga a Hoopers Hungaryt-t illeti

A verseny szervezéséhez szükséges engedély kérést írásban kell benyújtani a Hoopers Hungary részére, a [hoopershungary@gmail.com](mailto:hoopershungary@gmail.com) e-mail címre.

A kérésnek tartalmaznia kell:

- A verseny helyszínének megjelölését
- A verseny időpontját
- A kiírt futamokat
- A felkért bíró/bírók nevét
- A maximális nevezési létszámot

## 12. Szervezet

A *Hoopers Hungary* által jelenleg kidolgozás alatt áll:

- A Hoopers versenyzők regisztrációjának menete (program fejlesztés alatt)
- Teljesítmény Könyvek
- A szintlépések jóváhagyása
- A Hoopers Hungary által elismert Trénerek és Bírók kinevezése és delegálása